

Informatikunterricht



Information + Mathematik = Informatik

- Windows-Rechner bedienen + Hardware-Aufbau
- Dateistrukturen anlegen und anpassen
- Entwicklungsgeschichte der Informatik und Auswirkungen auf die Gesellschaft / das Arbeitsleben
- Algorithmen und Programmiersprachen:
 - Scratch
 - HTML
 - Python/Turtle
- Gängige EDV-Programme bedienen:
 - Libre Office
 - Bildbearbeitung GIMP

Jahrgangsstufe 7

- 1) Grundlagen eines Windows-Pcs
- 2) Hard/Software, EVA-Prinzip
- 3) Texte schreiben mit Libre Writer
- 4) Bildbearbeitung mit GIMP
- 5) Geschichte des Internets
- 6) Programmieren mit Scratch

Jahrgangsstufe 8

- 1) Tabellenkalkulation mit CALC
- 2) Präsentationen erstellen mit IMPRESS
- 3) Webseiten erstellen mit HTML
- 4) Mein digitaler Fußabdruck
- 5) Digitaler Wandel der Arbeitswelt
- 6) Computer in der Arbeitswelt

Jahrgangsstufe 9

- 1) Hardwarekomponenten im Detail
- 2) Roboter und Sensorik
- 3) Kryptologie und Serienbriefe in WRITER
- 4) Programmieren mit TURTLE und PYTHON

Jahrgangsstufe 10

- 1) Datenbanken mit BASE
- 2) Algorithmen und Programmiersprachen
- 3) Das Internet der Dinge
- 4) Programmieren mit "Karol the Robot"